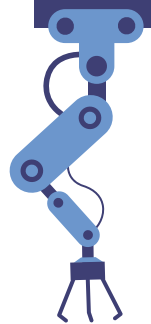
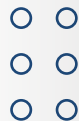
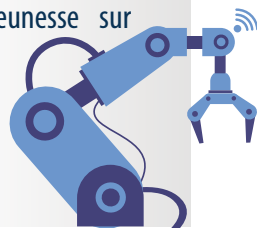




RÉSULTATS DU PROJET

- ▶ Développement d'un outil de benchmarking pour la comparaison des compétences essentielles pour l'industrie 4.0 et l'industrie 3.0.
- ▶ Sensibilisation accrue à l'industrie 4.0 ainsi qu'aux jeunes et aux entreprises.
- ▶ Préparation des acquis d'apprentissage pour 10 compétences essentielles requises pour l'industrie 4.0.
- ▶ Création d'un ensemble de compétences couvrant les 10 compétences requises pour l'industrie 4.0
- ▶ Réaliser un sommet/atelier de la jeunesse sur l'industrie 4.0.



PARTENAIRES DU PROJET



ASSOCIATION HEXAGONALE
de l'Innovation Sociale et de l'Education



PANEVĖŽIO PREKYBOS,
PRAMONĖS IR AMATŲ
RŪMAI

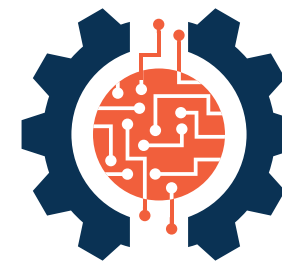


www.industry4skills.org



**Co-funded by
the European Union**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.



**SKILLS for INDUSTRY
4.0**

**DÉVELOPPER LES
COMPÉTENCES DES JEUNES
POUR L'INDUSTRIE 4.0 À
L'ÈRE DE LA PRODUCTION
ROBOTIQUE ET NUMÉRIQUE
INTELLIGENTE**





OBJECTIF GÉNÉRAL

Contribuer au développement des compétences nécessaires pour augmenter l'emploi des jeunes dans la transition de l'automatisation des processus de production vers l'industrie 4.0. Dans ce projet, les jeunes et les jeunes travailleurs qui sont sur le point d'entrer dans la vie professionnelle ont été identifiés comme le groupe cible.

ACTIVITÉS DU PROJET

Dans le cadre du projet, trois activités principales seront réalisées. Ces activités sont les suivantes :

01

Un outil d'analyse comparative des compétences pour l'industrie 4.0 sera mis au point

Un outil d'évaluation des compétences pour l'industrie 4.0 sera développé et cet outil sera utilisé lors d'un atelier réunissant 15 jeunes des pays partenaires et des experts en ressources humaines et en production des usines appliquant les normes de processus de transition vers l'industrie 4.0. Au total, 45 personnes seront évaluées. En outre, un rapport sera préparé après la mise en œuvre de ces ateliers pour présenter la situation dans les pays partenaires.

02

Les résultats de l'apprentissage et le kit de formation seront préparés pour 10 compétences

Des résultats d'apprentissage seront préparés pour 10 compétences requises pour les jeunes travailleurs dans l'industrie 4.0, un kit de formation de 36 heures sera créé et un total de 45 jeunes dans l'UE bénéficieront de cette formation. Des kits de formation seront préparés en 4 langues. Le matériel de formation préparé en anglais sera traduit dans les langues des pays partenaires. Un site web sera créé pour le projet. Le kit de formation sera publié gratuitement sur ce site.

03

Organiser le Sommet/l'atelier des compétences pour l'industrie 4.0

Ce projet est un projet transnational. Il s'adresse aux jeunes et aux jeunes employés qui sont sur le point d'entrer dans la vie active. Le "Sommet des compétences pour l'industrie 4.0" sera organisé à Istanbul avec la participation de 50 personnes ayant pour objectif de mieux comprendre l'industrie 4.0, de s'assurer que davantage de jeunes et de PME disposent des compétences nécessaires et de diffuser les kits créés dans le cadre des compétences requises pour l'industrie 4.0 auprès d'un public plus large.

